



נושאים שמקשים על מתכנת PERL חדש

במסמך זה רוכזו מספר נקודות המקשות על מתכנת חדש ב PERL.

- **ההבדל בין מחרוזות התחומות על ידי " לעומת אלו התחומות על ידי ' .**
PERL מפרשת שמות משתנים בתוך מחרוזות עם " ואינה עושה כך במחרוזות עם ' .
- **הבדל זה בהתנהגות קיים באופן עקבי במחרוזות המופרדות על ידי מפריד בודד לעומת כפול.**
ההבדל בין השוואה של מחרוזות לבין השוואת מספרים.
 הביטוי '05' == '5' משווה השוואה בהקשר מספרי ולכן מחזיר אמת, בעוד שהשימוש באופרטור eq באותו מקרה יחזיר שקר כי בהשוואה מחרוזתית אין שוויון.
- **קדימות בין אופרטורים לוגיים.**
 לסמלים כגון && יש עדיפות על פני מילים כגון and ככלל אצבע עדיף להשתמש בסוגריים זה מסביר יותר טוב למה הכוונה ומונע טעויות.
- **השימוש במשתנה ברירת המחדל \$_ נוח אך לא בטוח.**
 ישנה סכנה של "תופעות לווי" כאשר הערך לא נשמר כאשר היינו מצפים שכן. רצוי וגם קריא יותר ליצור משתנים רגילים במיוחד שצריך לשמור על ערך לאורך מספר שורות.
- **אין in בלולאת foreach.**
 PERL אינו מתריע על שגיאת תחביר אך הלולאה לא תתבצע.
- **יש להיזהר בשימוש באופרטור range.**
 אנו עלולים להיכנס ללולאות גדולות מבלי שזו הייתה הכוונה.
- **מכפילי התבנית בביטויים רגולריים קשורים לתבנית שלפניהם.**
 למשל הביטוי למציאת לפחות פעם את האות A יהיה /A+/.
- **אין להשתמש בסוגריים ב if המופיע בסוף שורה.**
 PERL אינו מתריע על שגיאת תחביר אך התנאי לא יתבצע.

אשמח לקבל התייחסות\הערות בדואר אלקטרוני oded-perl@raz.co.il